

「計算と論理」

Software Foundations

その7

五十嵐 淳

`igarashi@kuis.kyoto-u.ac.jp`

京都大学

December 3, 2012

はじめに

- これまでの章の内容: 型付関数プログラムに関する
 - ▶ 等しさ
 - ▶ 含意 (ならば)
 - ▶ 全称量化 (任意の ~ について)を使った主張 (命題) とその正しさの証拠 (証明)
- 本章の内容:
 - ▶ 「等しさ」のような基本的・原始的な命題の表現
 - ▶ 基本命題の証拠・証明とは何か

今日のメニュー

Prop.v

- 帰納的に定義される命題
- 証明オブジェクト
 - ▶ 証明スクリプトと証明オブジェクト
 - ▶ 含意(「ならば」)と関数
 - ▶ 証明オブジェクトに関する帰納法
 - ▶ 偶数性
 - ▶ 計算による定義と帰納的定義
 - ▶ 証拠についての場合わけ・inversion
- ...

帰納的に定義される命題

定義: 「美しい」自然数

自然数 n が美しいとは, $n = 0, 3, 5$ のいずれかであるか, 他の美しい自然数の和で表されることをいう.

推論規則による「美しさ」の定義:

$\frac{}{0 \text{ is beautiful}} \quad (\text{B0})$

$\frac{}{3 \text{ is beautiful}} \quad (\text{B3})$

$\frac{}{5 \text{ is beautiful}} \quad (\text{B5})$

$\frac{n \text{ is beautiful} \quad m \text{ is beautiful}}{n + m \text{ is beautiful}} \quad (\text{BSUM})$

「8 は美しい」ことの導出

その1:

$$\frac{\frac{\overline{3 \text{ is beautiful}} \quad B3 \quad \overline{5 \text{ is beautiful}} \quad B5}{8 \text{ is beautiful}} \quad BSUM}{8 \text{ is beautiful}}$$

その2:

$$\frac{\frac{\overline{5 \text{ is beautiful}} \quad B5 \quad \frac{\overline{0 \text{ is beautiful}} \quad B0 \quad \overline{3 \text{ is beautiful}} \quad B3}{3 \text{ is beautiful}} \quad BSUM}{8 \text{ is beautiful}} \quad BSUM}{8 \text{ is beautiful}}$$

Coq での「美しさ」の定義

```
Inductive beautiful : nat -> Prop :=  
  b_0      : beautiful 0  
| b_3      : beautiful 3  
| b_5      : beautiful 5  
| b_sum    : forall n m,  
  beautiful n -> beautiful m -> beautiful (n+m).
```

- 一行目: beautiful は (自然数を添字とする) 命題
 - ▶ beautiful 0, beautiful 1, ... は (0 = 1 のような) 命題
- 残り: 「正しい」 beautiful **n** を定義
 - ▶ 推論規則を記号化

Coq での「美しさ」の証明

Theorem three_is_beautiful: beautiful 3.

Proof.

```
  apply b_3. (* 規則 B3 による *)
```

Qed.

Theorem eight_is_beautiful: beautiful 8.

Proof.

```
  apply b_sum with (n:=3) (m:=5).  
  (* 規則 BSUM 中の n, m を具体化 *)
```

```
  apply b_3.
```

```
  apply b_5.
```

Qed.

今日のメニュー

Prop.v

- 帰納的に定義される命題
- 証明オブジェクト
 - ▶ 証明スクリプトと証明オブジェクト
 - ▶ 含意(「ならば」)と関数
 - ▶ 証明オブジェクトに関する帰納法
 - ▶ 偶数性
 - ▶ 計算による定義と帰納的定義
 - ▶ 証拠についての場合わけ・inversion
- ...

型定義 vs 命題の定義

帰納的な型定義:

Inductive nat : Type := ...

- 型 nat の要素を規定

- ▶ 0 : nat
- ▶ S(0) : nat
- ▶ S(S(0)) : nat
- ▶ :

帰納的な命題定義:

Inductive beautiful : nat -> Prop := ...

- 命題 beautiful n が成立する条件を規定
- 型定義と同様な解釈(「要素を規定」)はできる?

Yes! — カリー・ハワードの対応

“ $a : b$ ” のふたつの読み方:

- 式 a は型 b を持つ (has type)
- a は命題 b の証明である (is a proof of)
 - ▶ 命題定義の $b0 : beautiful0$

カリー・ハワードの対応 (その1)

論理の世界

計算 (プログラム) の世界

命題

型

証拠・証明

データ・式

```
b_sum : forall n m,  
  beautiful n -> beautiful m -> beautiful (n+m)
```

をプログラムの世界で再解釈

\implies b_sum は

- ふたつの自然数 n, m
- beautiful n 型の値 , beautiful m 型の値
の 4 引数を取る関数で , 実際 ,

```
Check (b_sum 3 5 b_3 b_5).
```

```
b_sum 3 5 b_3 b_5  
  : beautiful (3 + 5)
```

8 が美しいことの別証:

Theorem `eight_is_beautiful`': beautiful 8.

Proof.

```
apply (b_sum 3 5 b_3 b_5).
```

Qed.

- 命題 `beautiful 8` と `beautiful (3+5)` は「等しい」
- `apply` タクティックの新しい使い方
に注意
 - ▶ 引数は証明オブジェクトを表す式でもよい
 - ▶ (仮定も証明オブジェクトを表す式)

4 引数!?

関数の型って \rightarrow で書くんじゃないの？

- `nil` : `forall X : Type, list X` が型を引数とする関数なのと同様
- `b_sum` : `forall (n m : nat), ...` は自然数を引数とする関数
 - ▶ どちらも引数によって型が変わる
 - ▶ `nil nat : list nat`
 - ▶ `nil bool : list bool`
 - ▶ `b_sum 3 5 : beautiful 3 \rightarrow ...`
 - ▶ `b_sum 4 9 : beautiful 4 \rightarrow ...`

今日のメニュー

Prop.v

- 帰納的に定義される命題
- 証明オブジェクト
 - ▶ 証明スクリプトと証明オブジェクト
 - ▶ 含意(「ならば」)と関数
 - ▶ 証明オブジェクトに関する帰納法
 - ▶ 偶数性
 - ▶ 計算による定義と帰納的定義
 - ▶ 証拠についての場合わけ・inversion
- ...

証明オブジェクトと証明スクリプト

- 証明オブジェクト: 命題を型として見た時に, その型を持つ式
- 証明スクリプト: Proof. と Qed. の間に書いてあるもの
 - ▶ タクティック: 証明オブジェクトを(少しずつ)作るための命令
 - ▶ Show Proof: 構成途中の証明オブジェクトを表示するコマンド
 - ★ Proof: の後が穴 (?1, ?2) の空いた証明オブジェクト
 - ★ Subgoals の下に各穴に埋められるべき証明オブジェクトの型—つまり証明すべきサブゴール
 - ★ (この \rightarrow は「ならば」や「関数」とは無関係)
 - ★ サブゴールが無くなると完全な式(証明)になる

証明オブジェクトも式である

証明オブジェクトを直接書くなら Theorem コマンドすら不要

```
Definition eight_is_beautiful''' : beautiful 8
  b_sum 3 5 b_3 b_5.
```

4通りの証明の中身の比較:

```
Print eight_is_beautiful.
Print eight_is_beautiful'.
Print eight_is_beautiful'''.
Print eight_is_beautiful''''.
```

今日のメニュー

Prop.v

- 帰納的に定義される命題
- 証明オブジェクト
 - ▶ 証明スクリプトと証明オブジェクト
 - ▶ 含意(「ならば」と関数
 - ▶ 証明オブジェクトに関する帰納法
 - ▶ 偶数性
 - ▶ 計算による定義と帰納的定義
 - ▶ 証拠についての場合わけ・inversion
- ...

含意(「ならば」)と関数 (1/2)

Theorem b_plus3: forall n,
beautiful n -> beautiful (3+n).

Proof.

```
intros n H. apply b_sum.  
apply b_3. apply H.
```

Qed.

- この定理の証明オブジェクトは？
- より一般に命題 $P \rightarrow Q$ の証明オブジェクトとは？
- \rightarrow は関数の型なので...

含意(「ならば」)と関数 (2/2)

$P \rightarrow Q$ の証明オブジェクトは

P の証明オブジェクトを引数として
 Q の証明オブジェクトを返す関数!

Definition `b_plus3'` :

```
forall n, beautiful n -> beautiful (3+n) :=  
  fun n => fun H : beautiful n =>  
    b_sum 3 n b_3 H.
```

$$\frac{\vdots}{\text{beautiful } n} \mapsto \frac{\frac{\text{beautiful } 3 \quad B^3}{\text{beautiful } (3+n)} \quad \frac{\vdots}{\text{beautiful } n}}{\text{beautiful } (3+n)} \text{BSUM}$$

より関数定義っぽく書いた証明

Definition

```
b_plus3'' (n : nat) (H : beautiful n)
  : beautiful (3+n) :=
b_sum 3 n b_3 H.
```

宿題：12/5 午前10:00 締切

- Exercise: `six_is_beautiful` (1), `nine_is_beautiful` (1), `b_times2` (2), `b_timesm` (2)
- 解答を書き込んだ Prop.v をまるごとオンライン提出システムを通じて提出
- 以下をコメント欄に明記:
 - ▶ 講義・演習に関する質問，わかりにくいと感じたこと，その他気になること．（「特になし」はダメです．）
 - ▶ 友達に教えてもらったなら、その人の名前，他の資料（web など）を参考にした場合，その情報源（URL など）．