

CPS計算の線形型による拡張

中村光希*1 関山太郎*2 五十嵐淳*1

*1: 京都大学 *2: 国立情報学研究所

背景: CPS計算 [Thielecke, 1997]

- CPSの項のみを記述できる計算体系
- IRに適した言語
 - 関数呼び出しがジャンプとして扱える
 - 自然にコントロールオペレータを扱える
- IRの理論研究基盤 [Torrens et al, 2024]
 - CPS計算の簡約規則がIR上の最適化に相当

目的: IRの検証・探求

- リソース管理に関するコンパイラの最適化の安全性の検証に繋げる
- 線形型によりIR上でリソース管理の最適化を行い、表層言語コンパイラの最適化の負担を減らす
- 長期目標: 検証しやすい実用的な汎用IRを作る
 - well-verified LLVM IRのようなもの

- λ 計算からのCPS変換の対象言語
- 関数呼び出しとlet束縛の構文
- IR上の最適化機能:
 - 未使用のコードの削除
 - 関数のインライン化

本研究

CPS計算 + 線形型

値の使用回数 (use, $\kappa ::= 1 \mid \omega$) を数える型
1...ちょうど1回, ω ...任意回

拡張の概要

- 型と構文における線形型の use の情報の保持
- CPS変換時に導入される継続に use 1 をつける

貢献

- 追加のIRの最適化機能: use の情報を用いた、不要な束縛の削除

本体系: CPS計算+線形型

構文 useの情報を保持

型 $\tau ::= \neg^{\kappa} \vec{\tau}$ (関数型)

$\vec{\tau} \rightarrow^{\kappa} \perp$ のこと

式 $e ::= x_1(x_2)$ (関数呼び出し)

$| e_1\{x_1^{\kappa} = (x_2).e_2\}$ (let束縛)

- let $x_1^{\kappa} = \lambda x_2.e_2$ in e_1 のこと
- 構文でも use の情報を保持

use を活用

use による拡張

簡約規則

Jump reduction (関数呼び出しの簡約規則)

$C[k(\vec{x})]\{k^1 = (\vec{y}).b\} \rightsquigarrow_j C[b[\vec{x}/\vec{y}]]$

use 1 の値を使用後に削除

CPS変換 λ 計算(線形性なし)からの変換

$[\lambda x.e] = k(f)\{f^{\omega} = (x, k).[e]\}$

継続の use は 1

$[e_1 e_2] = [e_1]\{k^1 = (y_1).[e_2]\{k^1 = (y_2).y_1(y_2, k)\}\}$

右辺に use を付加

証明済みの本体系の性質

✓ 型システムの健全性

項が well-typed なら、実行時エラーが起こらない

✓ CPS変換の型保存性

CPS変換前の項が well-typed なら、CPS変換後の項も well-typed

今後示すべき本体系の性質

- 合流性があること
- Jump reduction の前後の項が contextual equivalent であること
- 併せて contextual equivalence の定式化

さらなる拡張

- 多相型への対応
 - 型保存 CPS 変換 [Sekiyama and Tsukada, 2021] との橋渡しにもなる
- 参照型への対応