

ソフトウェア基礎論配布資料 (1)

はじめに

五十嵐 淳

京都大学 大学院情報学研究科知能情報学専攻

e-mail: igarashi@kuis.kyoto-u.ac.jp

平成 16 年 10 月 11 日

1 各種事務連絡

教官について

居室 工学部 10 号館 1 階 142 号室

URL <http://www.sato.kuis.kyoto-u.ac.jp/~igarashi/class/sf/>

講義カレンダー

10 月	5, 12, 19, 26	1 月	11 (18:出張予定・25:火曜日読み替え)
11 月	2, 9, 16, 30	2 月	1, 8 (試験?)
12 月	7, 14, 21		

成績評価

(レポート (1 回程度) & 試験) または レポート 2 回

2 講義内容

シラバスより:

数理論理学的手法を用いたソフトウェア科学の基礎理論について講述する。特に、プログラミング言語の形式化と意味論、形式化を用いてプログラムの性質 (型システムとプログラムの安全性など) に関する議論をする。

ソフトウェア科学の基礎理論の目標 (のひとつ)

「思った通りに動くソフトウェアを作る」ための理論

OR

ソフトウェアが思った通りに動くことを数学的に「証明」する技法の確立

- 「思った通り」... 意図を曖昧性なく表現するための記法: 記号論理・オートマトン・型
- 「ソフトウェアが動く」... プログラム意味論・プログラミング言語のモデル
 - 操作的意味論(*operational semantics*)... プログラムの動作を正確に記述する
 - 表示の意味論(*denotational semantics*)... プログラムを、よく知っている世界での何者かに写す (例: プログラムは初期メモリ状態から終了メモリ状態への (集合論的) 関数である)
 - 公理的意味論(*axiomatic semantics*)... プログラム構成要素の性質を公理化する (c.f. ユークリッド幾何学)
- 意図とプログラムの照合 = プログラム検証技術
 - テスト
 - 実行時監視
 - 型システム
 - モデル検査
 - 公理的意味論・表示の意味論を使った証明

メイン・トピック

1. 種々の計算体系 (プログラミング言語のモデル) とその操作的意味論 (60%)... λ 計算, オブジェクト指向計算, π 計算
2. プログラム検証技法のひとつとしての型システムの理論 (40%)

参考図書

Benjamin C. Pierce. *Types and Programming Languages*. The MIT Press, 2002. λ 計算に対する様々な型システムを解説する教科書. 説明は丁寧だが、ぶ厚い.

Martín Abadi and Luca Cardelli. *A Theory of Objects*. Springer-Verlag, 1996. オブジェクト指向計算に関する本. 型システムに関する内容も豊富.

Robin Milner. *Communicating and Mobile Systems: the π -Calculus*. Cambridge University Press, 1999. 並行計算のモデル π 計算に関する教科書. 1999 年に出ているわりには内容はやや古い. 型については軽く触れられているだけ.

3 操作的意味論—予告編

プログラムの動作・実行手順を数学 (集合) の言葉で正確に記述する .

Case 1: プログラム = 四則演算式 実行ステップ = 四則演算一回

$$\begin{aligned}(1 + 5) * (3 - 5) &\longrightarrow 6 * (3 - 5) \\ &\longrightarrow 6 * (-2) \\ &\longrightarrow -12\end{aligned}$$

これを数学的に表現するには...

- 「 $(1 + 5) * (3 - 5)$ 」「 $6 * (3 - 5)$ 」などを要素とする四則演算式の集合: \mathbf{Aexp} .
- 四則演算式上の関係: $\longrightarrow (\subseteq \mathbf{Aexp} \times \mathbf{Aexp})$.

を定義 .

Case 2: プログラム = 代入文 (コマンド) の並び 実行ステップ = 代入一回

$$\begin{aligned}\langle \{x \mapsto 5, y \mapsto 2\}, x = y + 1; y = y + x; \text{halt} \rangle \\ \longrightarrow \langle \{x \mapsto 3, y \mapsto 2\}, y = y + x; \text{halt} \rangle \\ \longrightarrow \langle \{x \mapsto 3, y \mapsto 5\}, \text{halt} \rangle\end{aligned}$$

- 「代入文の並び」の集合: \mathbf{Com}
- 変数: x, y, \dots の集合 \mathbf{Var}
- 関係: $\longrightarrow (\in (\mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Num}) \times \mathbf{Com} \rightarrow (\mathbf{Var} \rightarrow \mathbf{Num}) \times \mathbf{Com})$.

プログラム意味論のやっかいなところ

言語を対象とした議論 (対象言語とメタ言語)

- 見方の変化: ただの記号列としてのプログラム vs プログラムの意味
 - $+$ に「かけ算」という意味を与えて, $9+9 \longrightarrow 81$ と定義してもよい .
 - $1+2 = 3$?
 - $\int_0^1 x^2 dx = \int_0^1 y^2 dy$?
- メタ変数: 対象言語の元を示すメタ言語の変数 . 例: 英文法の講義での S, V, O など .
- メタセオリー (体系についての性質)
 - $+$ の交換則: $\forall x, y \in \mathbf{Aexp}. \forall z \in \mathbf{Num}. (x+y \longrightarrow \dots \longrightarrow z \iff y+x \longrightarrow \dots \longrightarrow z)$

A 数学的準備: 集合に関する基礎知識

A.1 論理の記法

以下で A, B を, 命題(*proposition*), つまり何かを述べている文 (statement, 疑問文・命令文ではない) とする. また, 変数を含む statement を述語(*predicate*) という. 述語の真偽は, 変数に適当に数を割り当てることで決まる. 例: 2変数述語 $P(x, y) \stackrel{\text{def}}{=} (x \leq y)$. 命題や述語に, 「かつ」「ならば」といった論理結合子(*logical connectives*) や, 「任意の~に対して」「ある~に対して」といった限量子(*quantifier*) を適用することで複雑な命題, 述語を構成することができる. この講義では, 命題・述語を簡潔に記述するために, 「かつ」などの日本語の代わりに, 「&」などの記号を用いることが多い. これらの記号を表 1 にまとめておく.

記法	説明
$\neg A$	A ではない. (not)
$A \& B$	A かつ B である. (and, conjunction)
$A \text{ or } B$	A または B である. (or, disjunction)
$A \Rightarrow B$	もし A ならば B である. (if-then, implication)
$A \iff B$	A ならば B であり, A であるのは B のときのみである. (if-and-only-if, logical equivalence)
$\exists x_1, \dots, x_n. P(x_1, \dots, x_n)$	ある x_1, \dots, x_n に対して $P(x_1, \dots, x_n)$ である. (there exists)
$\forall x_1, \dots, x_n. P(x_1, \dots, x_n)$	任意の x_1, \dots, x_n について $P(x_1, \dots, x_n)$ である. (for all)
$\forall x \in X. P(x)$	$\forall x. x \in X \Rightarrow P(x)$ の略記. x の値の集合を指定する.
$\exists! x. P(x)$	$(\exists x. P(x)) \& \forall y, z. (P(y) \& P(z) \Rightarrow y = z)$ の略記. 「 $P(x)$ を満す x がただひとつ存在する」

表 1: 論理の記法

A.2 集合の記法

この講義で主に用いる, 集合に関する記法を表 2 にまとめる.

A.3 関係と関数

n 項関係 集合 X_1, \dots, X_n が与えられたとき, $\mathcal{P}(X_1 \times \dots \times X_n)$ の要素を X_1, \dots, X_n 間の n 項関係(*n -ary relation*) であるという. R が二項関係 (binary relation) であるとき, $(x, y) \in R$ を xRy と表記する.

部分関数 以下の条件

$$\forall x, y, y'. ((x, y) \in f \& (x, y') \in f) \Rightarrow y = y'$$

を満す (二項) 関係 $f \in \mathcal{P}(X \times Y)$ を X から Y への部分関数(*partial function*) という. $(x, y) \in f$ であるとき, $f(x) = y$ と表記する. またこのとき f は x において定義される(*defined*) といい, x に対して $\forall y. f(x) \neq y$ のとき x において未定義(*undefined*) であるという.

概念	記法	定義・補足
外延的 (要素の列挙による) 定義	$\{a, b, c, \dots\}$	
要素である	$a \in X$	
部分集合	$X \subseteq Y$	$\forall z \in X. z \in Y$
集合が等しい	$X = Y$	$X \subseteq Y \ \& \ Y \subseteq X$
空集合	\emptyset	$(\forall x. x \notin \emptyset)$
内包的定義	$\{x \in X \mid P(x)\}$	X の要素で, P を満すもの全ての集合
巾 (べき) 集合	$\mathcal{P}(X)$	$\{Y \mid Y \subseteq X\}$ X の全ての部分集合の集合
index づけされた集合 (indexed set)		
和集合	$X \cup Y$	$\{a \mid a \in X \text{ or } a \in Y\}$
集合族の和	$\bigcup X$	$\{a \mid \exists x \in X. a \in x\}$ 但し X は集合の集合
共通部分	$\bigcup_{i \in I} x_i$ $X \cap Y$	$\{a \mid a \in X \ \& \ a \in Y\}$
集合族の共通部分	$\bigcap X$	$\{a \mid \forall x \in X. a \in x\}$ 但し X は集合の集合
デカルト積	$\bigcap_{i \in I} x_i$ $X \times Y$	$\{(a, b) \mid a \in X \ \& \ b \in Y\}$
直和	$X \oplus Y$	$\{(0, a) \mid a \in X\} \cup \{(1, b) \mid b \in Y\}$
差	$X \setminus Y$	$\{x \mid x \in X \ \& \ x \notin Y\}$

表 2: 集合の記法

X から Y への部分関数全体の集合を $X \rightarrow Y$ と表記する .

全値関数 X から Y への部分関数 y で, $\forall x \in X. \exists y \in Y. f(x) = y$ をみたすものを全値関数 (*total function*) という .

X から Y への全値関数全体の集合を $X \rightarrow Y$ と表記する .

集合 X に対して $Id_X \in X \rightarrow X \stackrel{\text{def}}{=} \{(x, x) \mid x \in X\}$ を X 上の恒等関数 (*identity function*) という .

関数 $f \in X \rightarrow Y$ に対して, $\exists g \in Y \rightarrow X. (\forall x \in X. g(f(x)) = x \ \& \ \forall y \in Y. f(g(y)) = y)$ が成立するとき, X と Y は 1 対 1 対応 (*1-1 correspondence*) しているという . また, この関数 g を f の逆関数 (*inverse*) という . また, Nat の部分集合と 1 対 1 対応している集合を可算 (*countable*) であるという .

A.3.1 関数・関係の合成

R を X と Y の間の関係, S を Y と Z の間の関係とする . R と S の合成 (*composition*) を

$$S \circ R \stackrel{\text{def}}{=} \{(x, z) \mid \exists y \in Y. (x, y) \in R \ \& \ (y, z) \in S\}$$

と定義する . $S \circ R$ は X と Z の間の関係である . 関数の合成は関係の合成の定義から自然に導かれる .

A.3.2 同値関係

X 上の関係 $R \in \mathcal{P}(X \times X)$ が以下の条件を満たすとき同値関係(*equivalence relation*)であるという.

- 反射律(*reflexivity*): $\forall x \in X. xRx$
- 対称律(*symmetry*): $\forall x, y \in X. xRy \Rightarrow yRx$
- 推移律(*transitivity*): $\forall x, y, z \in X. (xRy \ \& \ yRz) \Rightarrow xRz$

R が X 上の同値関係であるとき, $x \in X$ の同値類(*equivalence class*) $\{x\}_R$ を $\{y \in X \mid yRx\}$ と定義する.

A.4 数学的帰納法

「任意の自然数 x に対し, $P(x)$ 」を示すには

1. $P(0)$ であること
2. 任意の自然数 n に関して, $P(n)$ ならば $P(n+1)$ であること

を示せばよい. これを記号ばかりで書くと

$$(P(0) \ \& \ \forall n \in \mathbf{Nat}. (P(n) \Rightarrow P(n+1))) \Rightarrow \forall x \in \mathbf{Nat}. P(x)$$

となる. $P(n+1)$ を示すための仮定 $P(n)$ を帰納法の仮定という.